



Liceo "Galileo Galilei"
con sezioni associate di
LICEO CLASSICO – LICEO LINGUISTICO
LICEO SCIENTIFICO – LICEO DELLE SCIENZE APPLICATE
LICEO DELLE SCIENZE APPLICATE QUADRIENNALE
LICEO DELLE SCIENZE UMANE



✉ via XX Settembre, 65 - 73048 NARDÒ (LE) – Ambito Territoriale 18 – C. F. 93161530758
C.M.: LEPC120003 – E-mail: lepc120003@istruzione.it – P.e.c.: lepc120003@pec.istruzione.it – Tel.: +39 0833 570542
Sito istituzionale: www.liceogalileinarado.edu.it

Circ.. n. 176 del 17/12/2024

Al Sito Web della Scuola
Al personale docente interessato

Oggetto: Comunicazione calendario e link di partecipazione alle attività formative. Progetto "GALILEI DIGIT@LE", Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza 4: Istruzione e Ricerca. Componente 1 – Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università. Investimento 2.1: Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale del personale scolastico - Formazione del personale scolastico per la transizione digitale (D.M. 66/2023).

Codice Progetto: M4C1I2.1-2023-1222-P-34944

C.U.P.: C74D23002430006

Con la presente si comunica il link di partecipazione gli incontri:

<http://meet.google.com/jnb-tygf-rux>

Si evidenzia inoltre il calendario degli incontri formativi destinati al personale docente, tenuti dal formatore dott. Rota Pier Mario e dal tutor dott. Murgia Jacopo:

Data, ora	Oggetto della lezione	Argomenti
Martedì 17 dicembre 2024 (h. 15:00 – 19:00)	<i>Google Workspace e Google Classroom</i>	1. Il concetto di Cloud: come possono cambiare la didattica e le pratiche amministrative con la scrittura collaborativa. Risparmiare tempo nella compilazione, invio e archiviazione di relazioni, griglie e file di grandi dimensioni. 2. Archiviare, gestire, inviare e condividere in modo sicuro i propri documenti (G Drive) 3. Cos'è e che vantaggi offre una classe virtuale (G Classroom) 4. Creare, organizzare e gestire la classe virtuale in Google Classroom (G Classroom) 5. Assegnare un compito a tutta la classe o in modo individualizzato (G Classroom) 6. Organizzare e distribuire materiali e risorse agli alunni di una classe virtuale

		(G Classroom)
Venerdì 24 gennaio 2025 (h. 15:00 – 18:00)	<i>Introduzione all'Intelligenza Artificiale nel Contesto Educativo</i>	Concetti Fondamentali di IA: Definizione di intelligenza artificiale, comprensione delle differenze tra AI, machine learning e deep learning. Storia e Sviluppo dell'IA: Panoramica della storia dell'IA e della sua evoluzione fino alle applicazioni contemporanee. IA nella Didattica: Esempi di come l'IA può supportare l'insegnamento e l'apprendimento, dall'automazione della valutazione fino alla personalizzazione dei percorsi formativi. Etica e IA: Discussione sull'importanza dell'etica nell'utilizzo dell'IA nel contesto scolastico. Risorse e Strumenti IA: Introduzione a strumenti e risorse di IA facilmente accessibili e utilizzabili da insegnanti e studenti
Venerdì 31 gennaio 2025 (h. 16:00 – 18:00)		
Venerdì 7 febbraio 2025 (h. 15:00 – 18:00)	<i>Applicazioni Avanzate di Intelligenza Artificiale nella Didattica</i>	1. Machine Learning e Didattica: Approfondimento sulle tecniche di machine learning per lo sviluppo di modelli predittivi in campo educativo. 2. Analisi Dati con IA: Tecniche di data mining e analisi predittiva per ottimizzare i percorsi di apprendimento e identificare i bisogni formativi degli studenti. 3. Chatbot Educativi e Assistenza AI: Creazione e utilizzo di assistenti virtuali per supportare gli studenti e automatizzare le attività amministrative. 4. IA per l'Inclusività: Uso dell'IA per supportare l'apprendimento personalizzato e l'inclusione di studenti con esigenze speciali. 5. Progettazione di Soluzioni IA: Metodologie per la progettazione e l'implementazione di soluzioni basate sull'IA per risolvere sfide educative specifiche.
Venerdì 14 febbraio 2025 (h. 16:00 – 18:00)		

Venerdì 28 febbraio 2025 (h. 15:00 – 18:00)	<i>Gamification e didattica</i>	1. La gamification: cos'è e che vantaggi per la didattica
Venerdì 7 marzo 2025 (h. 15:00 – 18:00)		2. Nuove tecnologie e didattica: vantaggi, rischi e prospettive 3. Piattaforme digitali e giochi didattici: ricerca, metodologia, caratteristiche 4. Costruire una lezione interattiva con la piattaforma Kahoot! 5. Le differenti tipologie di domanda in un quiz Kahoot! 6. Le differenti modalità di gioco in un quiz Kahoot!: live, singolo, di squadra 7. Costruire in modo veloce un quiz Kahoot! usando un foglio di calcolo (Kahoot! / G Fogli)
Venerdì 14 marzo 2025 (h. 15:00 – 18:00)	<i>Fondamenti dello Storytelling Digitale per la Scuola</i>	1. Fondamenti dello Storytelling Digitale: Introduzione ai concetti base dello storytelling e al suo impatto nella comunicazione scolastica.
Venerdì 21 marzo 2025 (h. 16:00 – 18:00)		2. Primi Passi nei Social Media: Panoramica dei social media e loro utilizzo per cominciare a raccontare la storia della scuola. 3. Creazione di Contenuti: Apprendere a creare contenuti testuali e visivi di base per i social media. 4. Engagement e Comunicazione: Introduzione alle tecniche di engagement per coinvolgere la comunità scolastica. 5. Analisi di Case Study: Esempi di successo di storytelling scolastico e discussione su cosa li rende efficaci.
Venerdì 4 aprile 2025 (h. 15:00 – 18:00)	<i>Strategie Avanzate di Storytelling Digitale per la Scuola</i>	1. Strategie Avanzate di Storytelling: Tecniche avanzate per costruire narrazioni coinvolgenti e memorabili.
Venerdì 11 aprile 2025 (h. 16:00 – 18:00)		2. Uso Avanzato dei Social Media: Approfondimento su come utilizzare funzionalità avanzate dei social media per massimizzare l'engagement. 3. Produzione di Contenuti Multimediali: Creazione di video e materiali interattivi per una narrazione più dinamica. 4. Misurazione e Analisi dell'Impatto: Utilizzo di strumenti analitici per valutare l'efficacia delle campagne di storytelling. 5. Case Study: Creazione di un piano editoriale per la scuola, finalizzato alla messa in pratica delle competenze

		acquisite
Martedì 6 maggio 2025 (h. 15:00 – 18:00)	<i>Patti Educativi di Comunità e Scuole Aperte</i>	1. Principi e Pratiche dei Patti Educativi di Comunità: Introduzione ai principi normativi e attuativi, definizione degli obiettivi, e illustrazione con esempi di buone pratiche.
Venerdì 9 maggio 2025 (h. 16:00 – 18:00)		2. Strumenti Digitali per la Comunità Educante: Selezione e analisi degli strumenti digitali per favorire la partecipazione e la collaborazione tra scuola e comunità. 3. Best Practices e Casi di Studio: Presentazione dell'uso efficace degli strumenti digitali per l'engagement comunitario, con focus sulle esperienze pilota nazionali. 4. Creazione di comunità: metodologie e tecniche favorire e coinvolgere attivamente la comunità scolastica e il territorio. 5. Laboratorio Pratico: Workshop interattivo in cui i partecipanti applicano le conoscenze apprese per sviluppare progetti di patti educativi di comunità o scuole aperte.
Venerdì 16 maggio 2025 (h. 15:00 – 18:00)	<i>Creazione e Gestione di Digital Libraries in Ambito Educativo</i>	1. Panoramica delle Digital Libraries: Comprensione della definizione, dell'importanza e dei vantaggi delle biblioteche digitali nel contesto educativo, con esempi di archivi digitali partecipati di successo.
Venerdì 23 maggio 2025 (h. 16:00 – 18:00)		2. Strumenti e Piattaforme: Analisi delle tecnologie e piattaforme più efficaci per la creazione e gestione di una biblioteca digitale, con focus su Google Drive, Google Scholar e risorse open source. 3. Gestione dei Contenuti Digitali: Metodologie per la raccolta, catalogazione e conservazione dei contenuti digitali, con orientamenti sulla valutazione della qualità e rilevanza delle risorse. 4. Diritti d'Autore e Licenze: Formazione sui diritti d'autore e sull'utilizzo delle licenze Creative Commons per una condivisione etica e legale dei contenuti digitali. 5. Promozione della Partecipazione Attiva: Strategie per incoraggiare la collaborazione di docenti e studenti nella gestione e arricchimento della Digital Library. 6. Casi di Studio e Best Practices: Discussione di studi di caso per illustrare le strategie efficaci, le sfide e

		l'impatto sulle comunità educative. 7. Laboratorio Pratico: Workshop pratico per la creazione di un archivio digitale pilota, inclusa la selezione e condivisione di contenuti all'interno della comunità scolastica.
--	--	---

Si rammenta che, in ragione della necessità di raggiungimento dei *target* del PNRR, la partecipazione alle attività formative è da considerarsi obbligatoria.

LA DIRIGENTE SCOLASTICA

Emilia Fracella

Documento firmato digitalmente ai sensi del D.Lgs. n. 82/2005 s.m.i. e norme collegate; sostituisce il documento cartaceo e la firma autografa